



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI
JABATAN PENDIDIKAN POLITEKNIK DAN KOLEJ KOMUNITI**

LAPORAN PELAKSANAAN PROGRAM

NAMA PROGRAM

**STEM CHALLENGE
“Funz Stem Wheel – Play it!”**

TARIKH

3 – 4 SEPTEMBER 2023

TEMPAT

**JABATAN MATEMATIK SAINS & KOMPUTER
POLITEKNIK IBRAHIM SULTAN**

Disediakan oleh:

**NUR ALIA AKMAR BINTI SUHAIMI
SETIAUSAHA PROGRAM
POLITEKNIK IBRAHIM SULTAN**

1. NAMA PROGRAM: STEM CHALLENGE “Funz Stem Wheel – Play it!”
2. PERINGKAT PROGRAM: JABATAN MATEMATIK ,SAINS DAN KOMPUTER
3. TEMPAT: JABATAN MATEMATIK ,SAINS DAN KOMPUTER ,POLITEKNIK IBRAHIM SULTAN
4. TARIKH: 3-4 SEPTEMBER 2023
5. ANJURAN/KERJASAMA (Jika ada):
6. OBJEKTIF PROGRAM:
 - a. Memberi pendedahan ilmu STEM dalam mengaitkannya dengan kehidupan seharian.
 - b. Menarik minat kalangan pelajar, komuniti setempat dan orang ramai dengan menyertai aktiviti permainan berkaitan STEM.
 - c. Menarik minat pelajar dan masyarakat terhadap mata pelajaran sains, teknologi, kejuruteraan dan matematik.
 - d. Memberi galakan kepada masyarakat setempat dalam menyertai aktiviti-aktiviti STEM.

7. PERINCIAN PROGRAM DAN AKTIVITI (Jadual /Aturcara):

TARIKH HARI	AKTIVITI
3 SEPTEMBER 2023 (AHAD)	Pendaftaran peserta. Peserta membuat pilihan pusingan roda untuk memilih permainan. Terdapat 8 jenis permainan <ol style="list-style-type: none"> 1. THE PERFECT CHALLENGE 2. JOINT THE NUMBERS 3. MINI BASKETBALL 4. PYRAMID CUP CHALLENGE 5. A'MAZE'ING 6. STEM CANDY SWEET CANDY 7. GRAVITY BUMP 8. THE PERFECT ROUTE Selesai bermain, cenderahati diberikan.
4 SEPTEMBER 2023 (ISNIN)	Pendaftaran peserta. Peserta membuat pilihan pusingan roda untuk memilih permainan. Terdapat 8 jenis permainan <ol style="list-style-type: none"> 1. THE PERFECT CHALLENGE 2. JOINT THE NUMBERS 3. MINI BASKETBALL 4. PYRAMID CUP CHALLENGE 5. A'MAZE'ING 6. STEM CANDY SWEET CANDY 7. GRAVITY BUMP 8. THE PERFECT ROUTE Selesai bermain, cenderahati diberikan

8. PERINCIAN LAPORAN KEWANGAN

8.1 JUMLAH PERBELANJAAN (Perincian):

BIL	PERKARA	KUANTITI	KADAR SEUNIT (RM)	JUMLAH (RM)	CATATAN
MAKAN MINUM					
1	MAKAN (AJK PELAJAR)	10 x 2 Hari	10	200	OS42000
MULTIMEDIA DAN CETAKAN					
1	BANNER SIZE: 4ft x8ft + Design	1	140	140	OS42000
2	BUNTING SIZE: 2ft x 5ft + Design	1	80	80	
BAHAN DAN HADIAH PERTANDINGAN					
1	BAHAN DAN HADIAH PERTANDINGAN			780	OS42000
<i>JUMLAH KESELURUHAN PERUNTUKAN</i>				1200	

8.1 SUMBER PERUNTUKAN: OS42000

9. BILANGAN PESERTA

9.1 MELAYU: 188 ORANG

9.2 CINA: 6

9.3 INDIA: 9

9.4 BUMIPUTERA SABAH/SARAWAK: 0

9.5 ORANG ASLI: 0

9.6 OKU: 0

9.7 JANTINA:

LELAKI: 143 ORANG

PEREMPUAN: 60 ORANG

9.8 JUMLAH KESELURUHAN PELAJAR: 203 ORANG

10. BILANGAN PENGLIBATAN/PENYERTAAN KOMUNITI/BELIA (Jika ada):

11. SENARAI PENCERAMAH JEMPUTAN (Jika Ada): -

12. PERASMI PROGRAM: TIADA

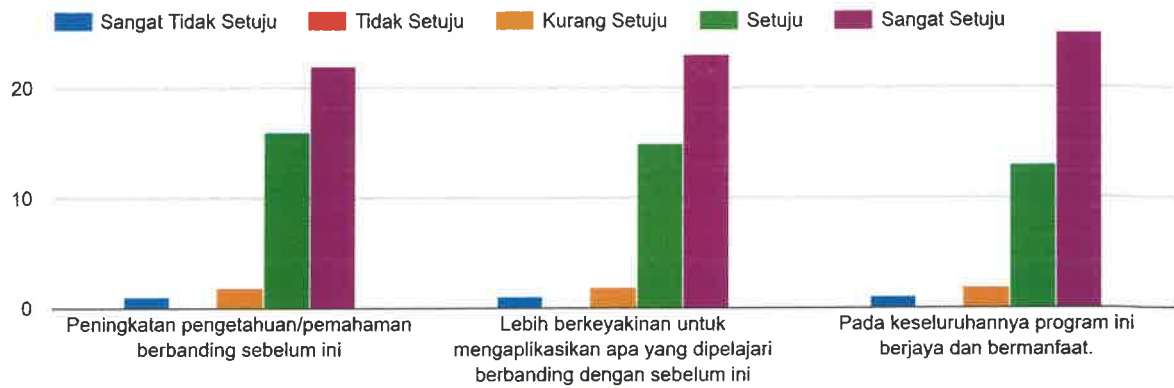
13. HASIL/IMPAK PROGRAM:

- Menjadi platform bagi memperkenalkan Politeknik Ibrahim Sultan kepada pihak luar dalam bidang STEM.
- Memupuk minat terhadap STEM.
- Menerap konsep pembelajaran berasaskan teknologi dan meningkatkan pencapaian akademik pelajar.
- Mendapatkan pengalaman baru merasai suasana pertandingan berkaitan STEM.

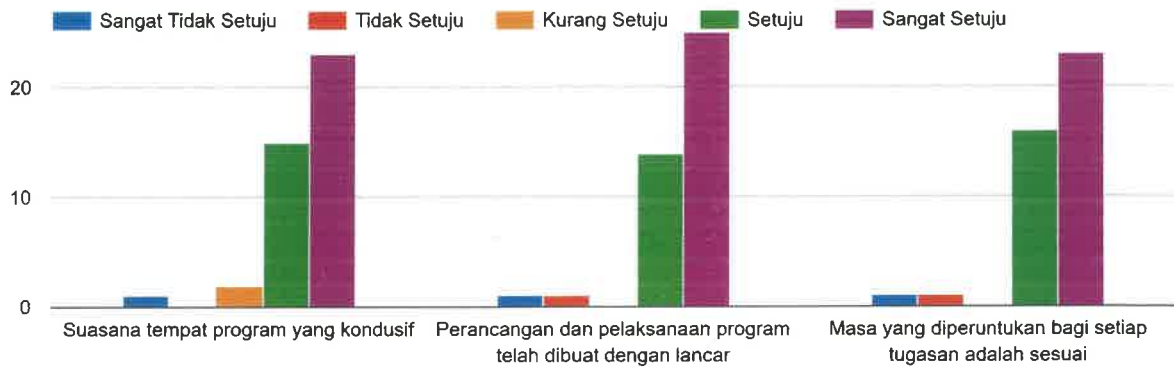
14. HASIL KAJI SELIDIK/MAKLUM BALAS PESERTA PROGRAM (PELAJAR): -

15. HASIL KAJI SELIDIK/MAKLUM BALAS KOMUNITI/PENERIMA MANFAAT (Jika berkaitan):

Penilaian Keberkesanan Program Terhadap Peserta



Penilaian Pelaksanaan Program



Penilaian Keberkesanan Program Terhadap Peserta



16. GAMBAR AKTIVITI/PROGRAM:



BOOTH STEM CHALLENGE DI CDEC



AJK PELAJAR MENUNGGU PESERTA



PESERTA SEDANG BERMAIN STEM CANDY SWEET CANDY



PESERTA SEDANG BERMAIN PERMAINAN THE PERFECT CHALLENGE



**PESERTA SEDANG BERMAIN PERMAINAN
MINI BASKETBALL, PYRAMID CUP CHALLENGE & GRAVITY BUMP**



SUASANA SEMASA BERLANGSUNG





17. SENARAI JAWATANKUASA PELAKSANA:**JAWATANKUASA INDUK (PEGAWAI)**

BIL	JAWATAN	NAMA
1.	PENAUNG	Ts. HAJI HAMDAN BIN SAMDIN
2.	PENASIHAT	Dr. NURUL SHIDA BINTI NONI
3.	PENGERUSI	ASNIZA BINTI ABU BAKAR
4.	PENYELARAS PROGRAM	SITI NURADIBAH BINTI EDROS
5.	PENSYARAH PENYELIA	JULAILA BINTI SAPARI NAKSA BINTI AHMAD NOORAFIDAH BINTI ITHNIN HAZLINA BINTI ALY IMRAN

JAWATANKUASA PELAKSANA (PELAJAR)

BIL	JAWATAN	NAMA PELAJAR & NO PENDAFTARAN
1.	PENGARAH PROGRAM	MUHAMMAD IZWAN BIN MOHSIN 09DKM21F1047
2.	SETIAUSAHA	NUR ALIA AKMAR BINTI SUHAIMI 09DHM22F2017
3.	BENDAHARI	NURUL NAJIHAH BINTI HUSNI 09DUP23F1031
4.	AKTIVITI & PERTANDINGAN	MUHAMMAD IMRAN HAKIMI BIN ABDUL HADI 09DKM21F1027 NORSYAZWANI BINTI BAHROLNIZAM 09DKM21F1037
5.	HEBAHAN, MULTIMEDIA & CETAKAN	NURUL HAIFA HIDAYAH BINTI SHAMSUDIN 09DKM21F1062 NUR KHAIRIL HAFIZI 09DEP22F1014 MUHAMMAD IRFAN ISKANDAR BIN ABDUL RASHID 09DMB22F1002
6.	HADIAH & SIJIL	ARINAH NAJWA BINTI MOHD FADHILLAH 09DKM22F1080 ANISAH BINTI AZALI 09DKM22F1063

18. PENGESAHAN LAPORAN:

18.1 DISEDIAKAN OLEH:



(NUR ALIA AKMAR BINTI SUHAIMI)
SETIAUSAHA PROGRAM
POLITEKNIK IBRAHIM SULTAN
TARIKH: 10 SEPTEMBER 2023

18.2 DISEMAK OLEH:



(DR. NURUL SHIDA BINTI NONI)
KETUA JABATAN MATEMATIK, SAINS DAN KOMPUTER
POLITEKNIK IBRAHIM SULTAN
TARIKH: 12.09.2023

18.3 DISAHKAN OLEH: PENGARAH/TIMBALAN PENGARAH AKADEMIK



(HAJI ULAIMI BIN YAHYA)
PENGARAH
POLITEKNIK IBRAHIM SULTAN
TARIKH: 20.09.2023